

# ¿Cómo hacer clases de matemática para un aprendizaje duradero?

Fundamentos desde las ciencias cognitivas para la didáctica de la matemática.

Josefa Álvarez V.  
Ricardo Correa T.



**Aptus**

POTENCIADORA EDUCACIONAL

SIP Red de Colegios | Fundación Reinaldo Solari





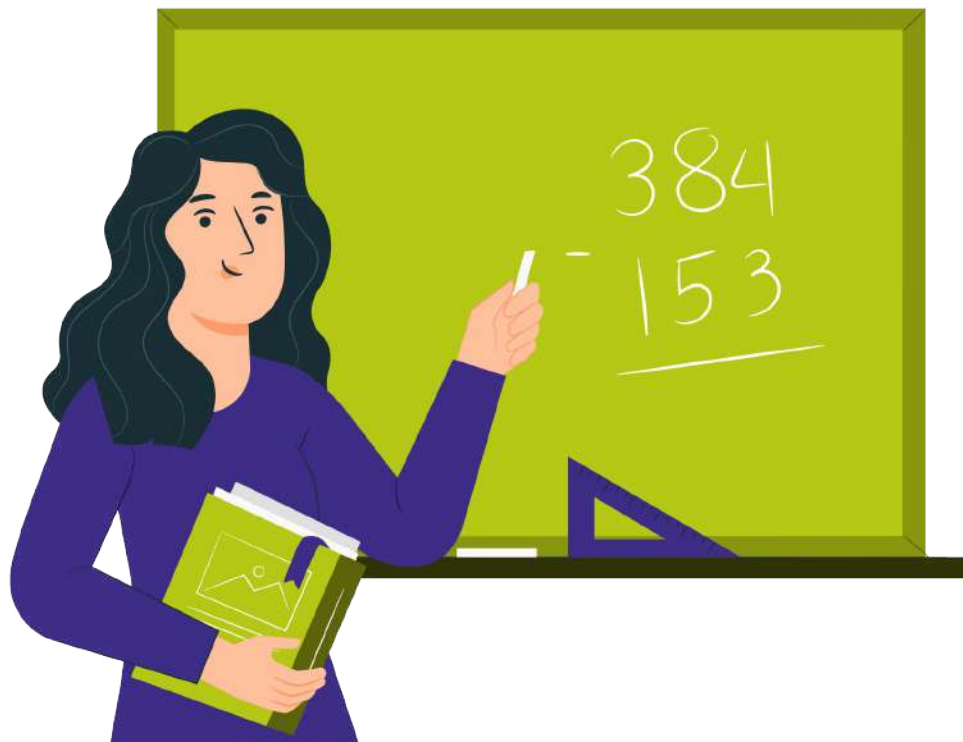








**Mi experiencia  
docente me  
ayudó a tomar  
mejores  
decisiones en la  
sala**







# Temario

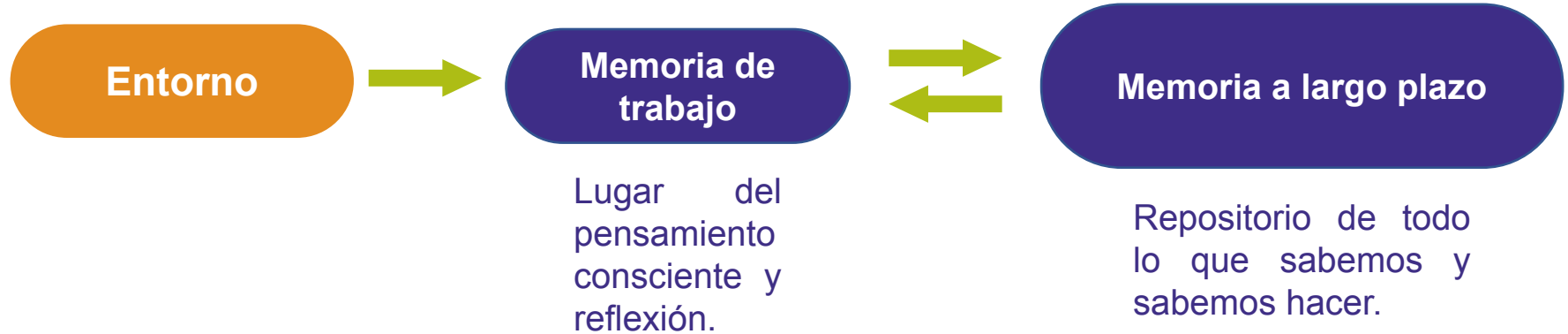
- Esquemas mentales
- Carga cognitiva
- Pensamiento efectivo
- Aprendizaje duradero

# Esquemas mentales





# Modelo simple de la mente



Lugar del pensamiento consciente y reflexión

**Memoria de trabajo**



**Memoria a largo plazo**

Repositorio de todo lo que sabemos

**Entrada a memoria largo plazo**

**Almacena distintos tipos de memoria**

**Limitada en capacidad**

**Se organiza en esquemas**

**Requiere esfuerzo**

**Se apoya en memoria a largo plazo para pensar**

**Olvida lo que no se codifica**

Lugar del pensamiento consciente y reflexión

**Memoria de trabajo**



**Memoria a largo plazo**

Repositorio de todo lo que sabemos

**Entrada a memoria largo plazo**

**Almacena distintos tipos de memoria**

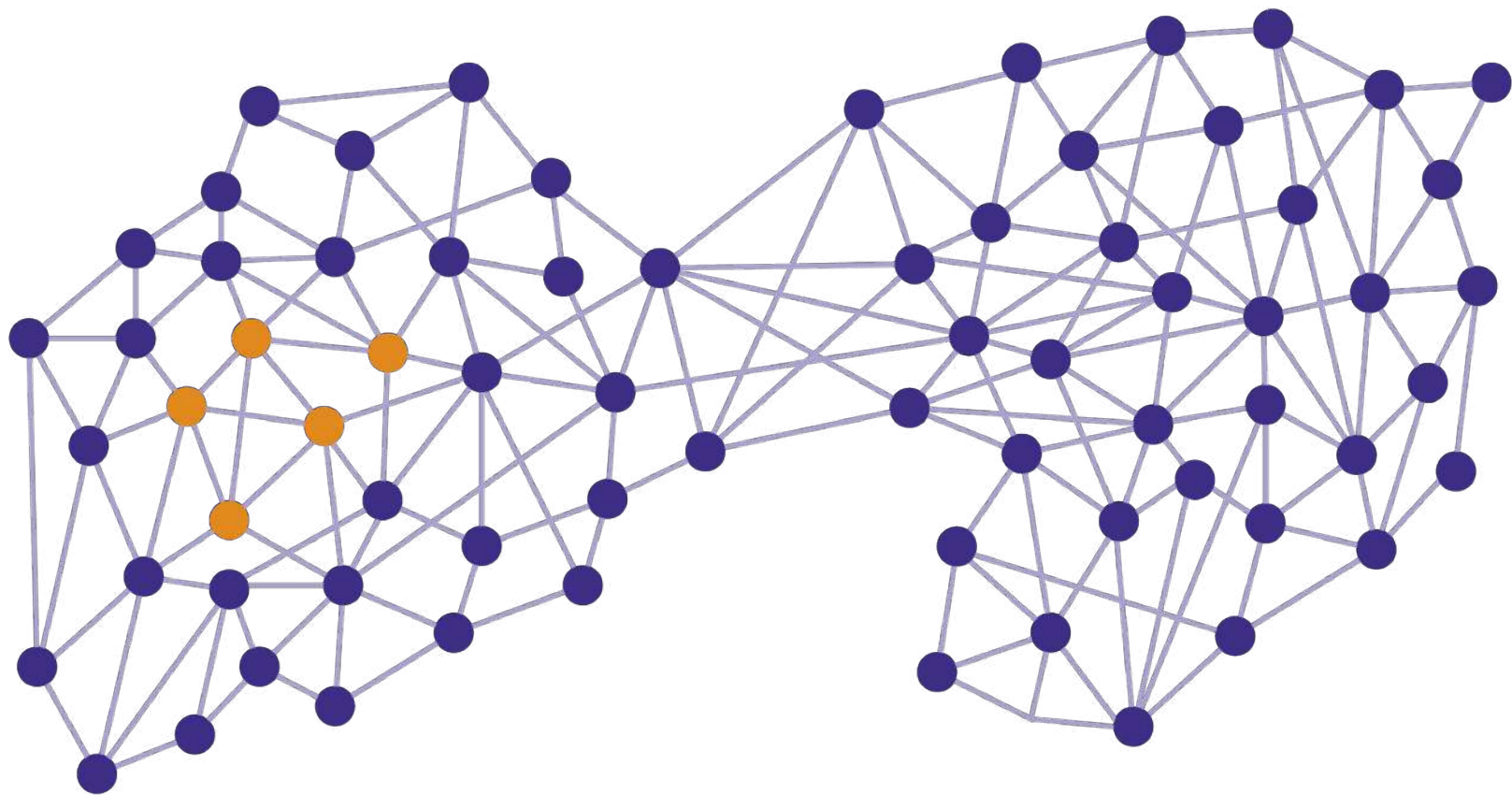
**Limitada en capacidad**

**Se organiza en esquemas**

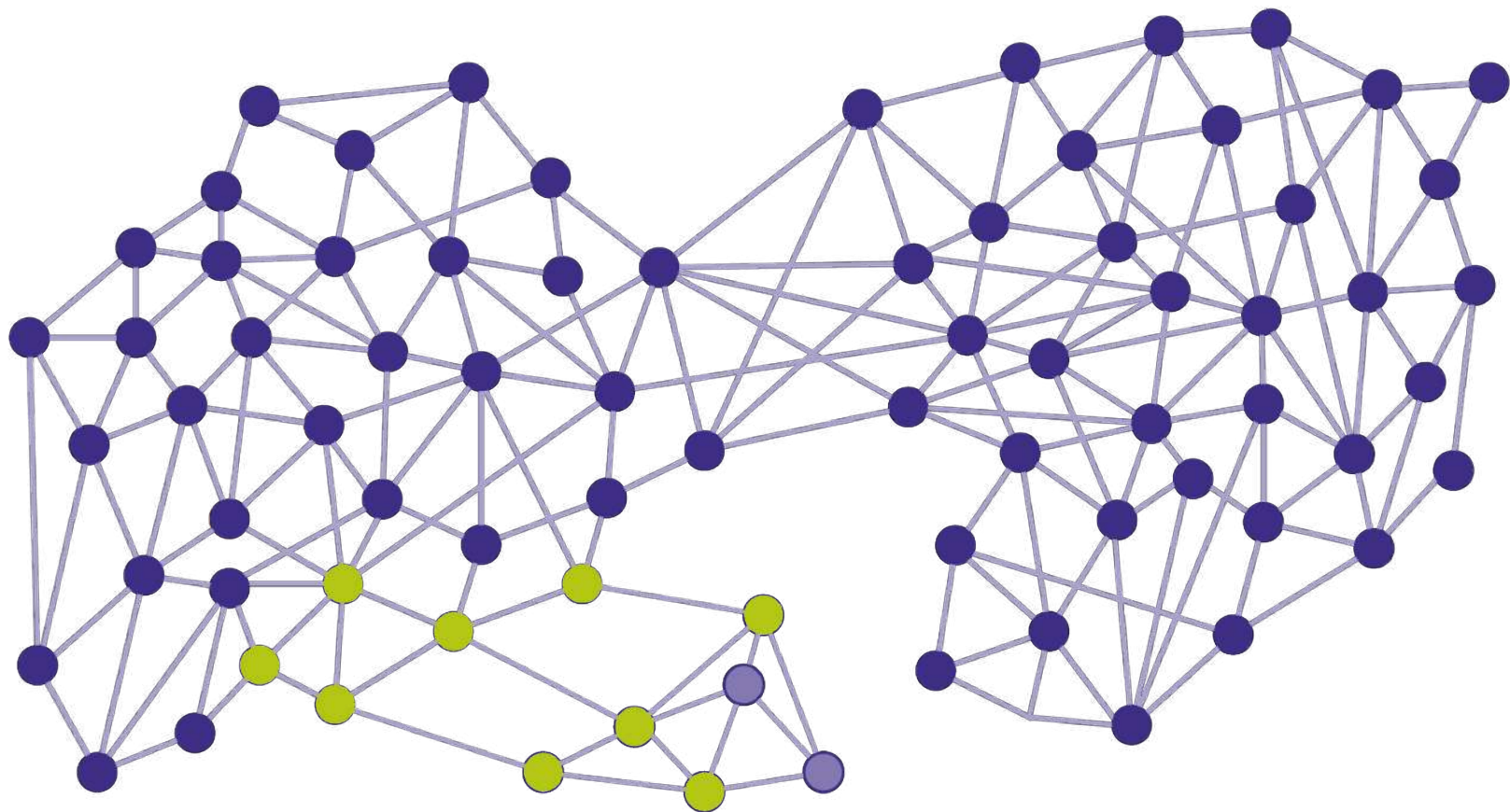
**Requiere esfuerzo**

**Se apoya en memoria a largo plazo para pensar**

**Olvida lo que no se codifica**



Fuente: Adaptación en base a presentación de Héctor Ruiz-Martín en researchED Chile 2020



Fuente: Adaptación en base a presentación de Héctor Ruiz-Martín en researchED Chile 2020

***Los estudiantes comprenden la información nueva al relacionarla con lo que saben previamente: la información nueva entra en la memoria a largo plazo al conectarse con conocimiento ya existente.***







# Contenidos críticos

## Números y operaciones



# Distribución de OA por eje temático



	1° básico		2° básico		3° básico		4° básico	
	Cantidad de OA	%	Cantidad de OA	%	Cantidad de OA	%	Cantidad de OA	%
<b>Números y operaciones</b>	10	50%	11	50%	11	42%	12	44%
<b>Patrones y álgebra</b>	2	10%	2	10%	2	7%	2	7%
<b>Geometría</b>	3	15%	3	15%	5	19%	5	18%
<b>Medición</b>	3	15%	3	15%	4	15%	5	18%
<b>Datos y probabilidades</b>	2	10%	3	10%	4	15%	3	11%
<b>Total de OA</b>	<b>20</b>		<b>22</b>		<b>26</b>		<b>27</b>	



# Contenido crítico

## Números y operaciones

### Eje probabilidades - 7° básico

En una caja hay 3 bolitas blancas, 2 azules y 5 negras. Al sacar una bolita al azar, ¿cuál es la probabilidad de sacar una azul?

- A) 2%
- B) 10%
- C) 20%
- D) 33%



# Contenido crítico

## Números y operaciones

### Todos escriben

Piensa en otro ejemplo donde se utilice el eje de números y operaciones, como base, para resolver un ejercicio o problema de otro eje.

Tiempo: 45 segundos





# Contenido crítico

## Números y operaciones

**Gira y discute**

**Comparte con tu compañero/a más cercano/a tus respuestas.**

**Tiempo: 45 segundos**





## Preparar el aprendizaje

El docente menciona: "Hoy partiremos un nuevo módulo, que viene a complementar los aprendizajes que han adquirido los años anteriores. En este módulo trabajaremos con el conjunto de los números naturales y racionales".

Pregunta:

- ¿Cuáles eran los números naturales?

*R: Los números naturales son los que van desde el 1 hasta el infinito, ejemplo: 1, 2, 3, 4. También podemos decir que son los números positivos.*

- Entonces, ¿cuáles son los números racionales?

*R: Las fracciones y los decimales.*





**a.** El sueldo bruto de una persona es de \$900.000. Luego de aplicar los descuentos legales que equivalen al 20% aproximadamente, se obtiene su sueldo líquido. ¿A cuánto equivale su sueldo líquido?

**c.** El precio de un litro de bencina de 97 octanos era de \$780 y, al cabo de un año, se transformó en \$858. ¿Cuál ha sido el porcentaje de aumento de precio?



Ejemplo	¡Hazlo tú!
$2a + 5 - 3b$ $2 \cdot 4 + 5 - 3 \cdot 1$ $8 + 5 - 3 \cdot 1$ $8 + 5 - 3$ $13 - 3$ $10$	$3z - 8 + 7t$

$z = 2$

$t = 4$

# Números enteros | Positivos (+), Negativos (-) y 0

- Podemos representar los números enteros en la recta numérica.
- Recordemos que la recta numérica es infinita, por lo tanto, los números enteros son infinitos.
- Los números positivos se ubican a la derecha del 0.
- Los números negativos se ubican a la izquierda del 0.
- El 0 es llamado punto de origen.

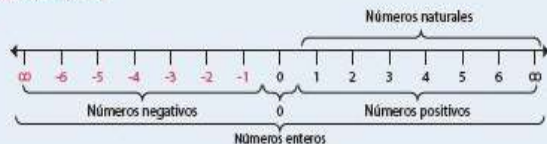
Los números positivos se pueden escribir anteponiendo un signo + o no

**+8 o 8**

Los números negativos siempre deben estar anteceditos por un signo -

**-8**

## Representación

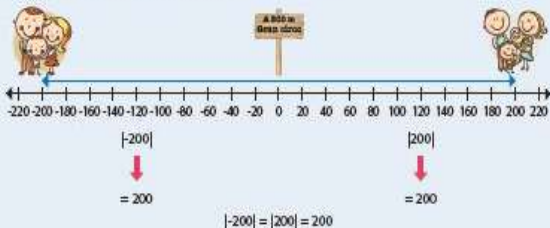


Al **comparar** números enteros utilizamos los signos  $>$ ,  $<$  o  $=$ .  
Un número positivo siempre será mayor que un número negativo.

Mientras más se avanza hacia la derecha de la recta numérica, el valor de los números enteros aumenta.

Al contrario, si avanzas hacia la izquierda el valor de los números disminuye.

**Valor absoluto**, lo representamos escribiendo entre dos | |. Este valor representa la distancia entre un número y el 0. Por lo tanto, no considera el signo. El valor absoluto siempre será positivo o 0.



Cuando resolvemos problemas matemáticos usamos la estrategia **MORA**

- M** Marcar
- O** Organizar
- R** Resolver
- A** Analizar y anotar

# Teorema de Tales

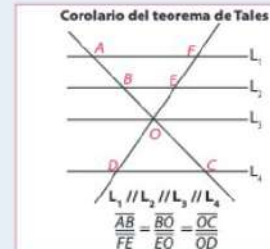
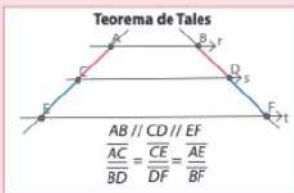


Un **triángulo** es un polígono de tres lados. Los puntos comunes a cada par de lados se denominan vértices del triángulo. Un triángulo rectángulo es un triángulo que presenta un ángulo recto de 90 grados. A los dos lados que forman el ángulo recto se les denomina catetos y al otro lado, hipotenusa.

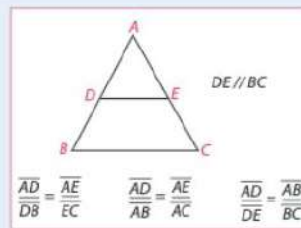
La **razón** entre dos segmentos es la razón entre las longitudes de ellos, es decir, el cociente de la división entre ellos. Para que dos pares de segmentos se consideren **proporcionales**, las medidas de sus segmentos deben estar en la misma razón.

El **teorema de Tales** establece que si dos o más rectas paralelas son cortadas por dos transversales (rectas que atraviesan), entonces, las medidas de los segmentos determinados sobre las secantes son proporcionales.

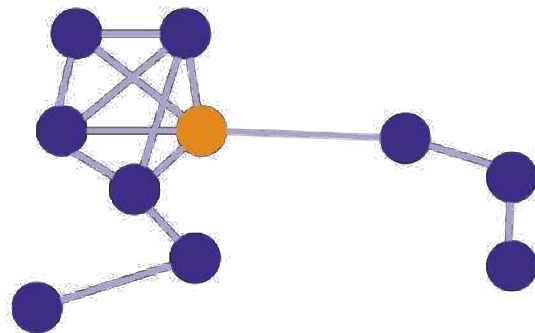
Un corolario es una consecuencia directa de un teorema que no necesita ser demostrada. El **corolario del teorema de Tales** establece que si los lados de un ángulo o sus prolongaciones se cortan con varias rectas paralelas, las medidas de los segmentos que se determinan en los lados del ángulo son proporcionales.



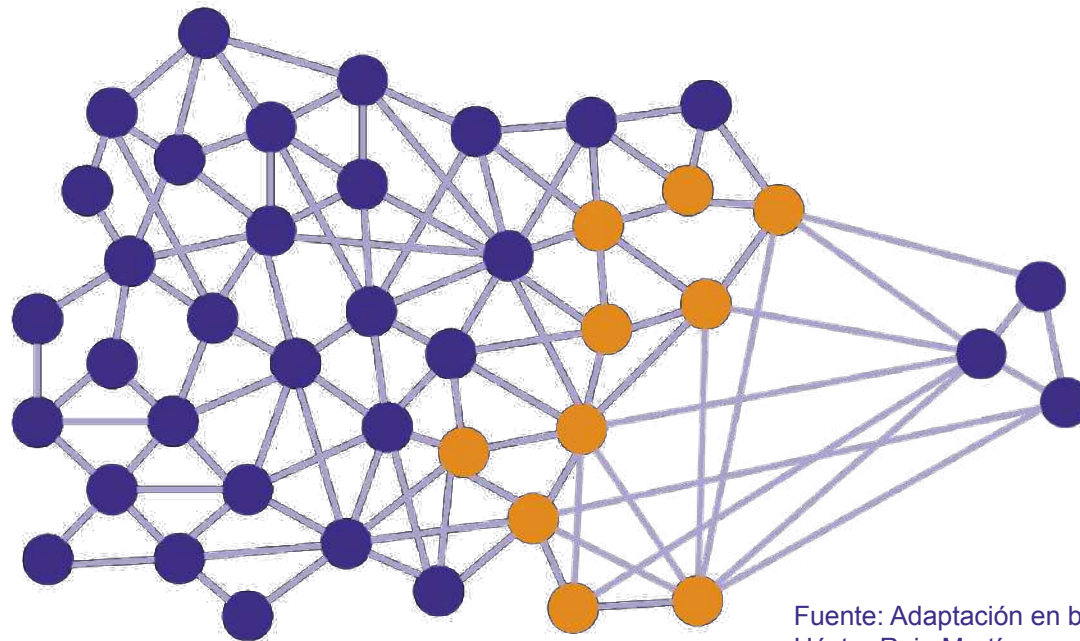
El **teorema particular de Tales** establece que si se traza una recta paralela a un lado de un triángulo, entonces, los segmentos determinados sobre los otros dos lados son proporcionales.



**Principiante**



**Experto**



Fuente: Adaptación en base a presentación de Héctor Ruiz-Martín en researchED Chile 2020

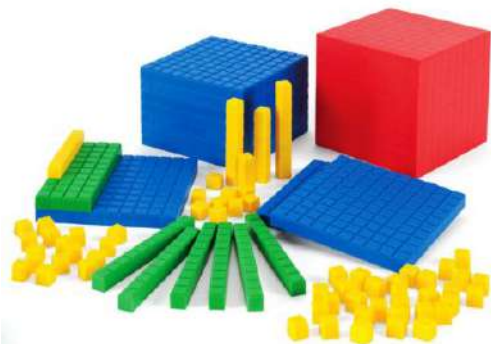
# Método COPISI



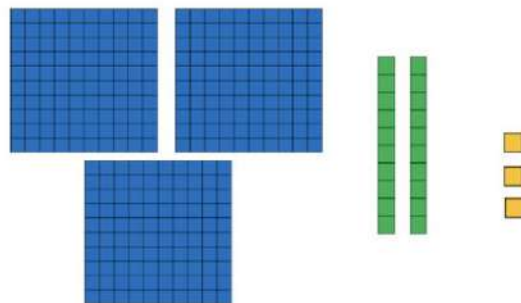
# Enseñanza efectiva

COPISI (Concreto - Pictórico - Simbólico)

CONCRETO



PICTÓRICO

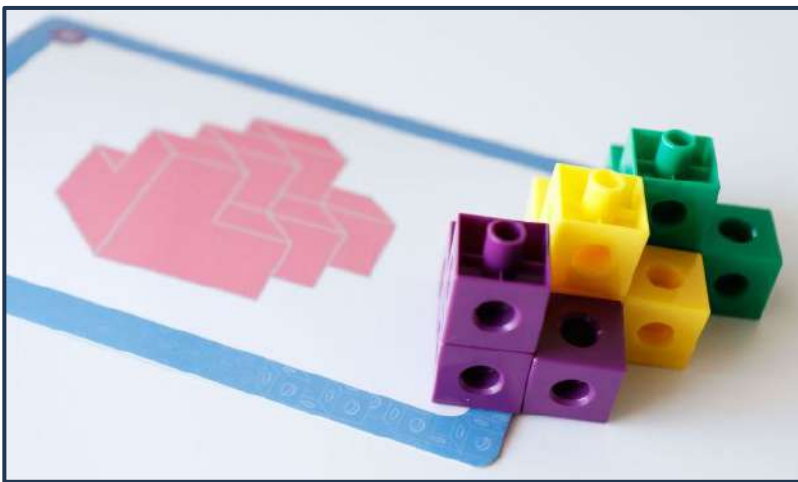
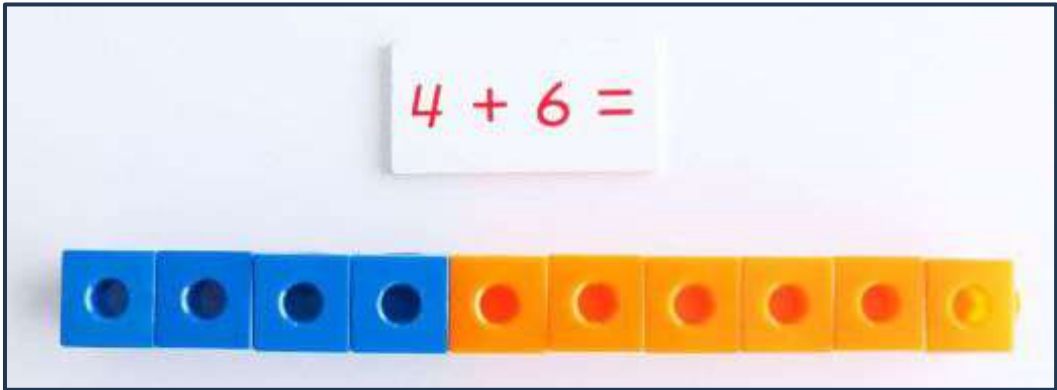
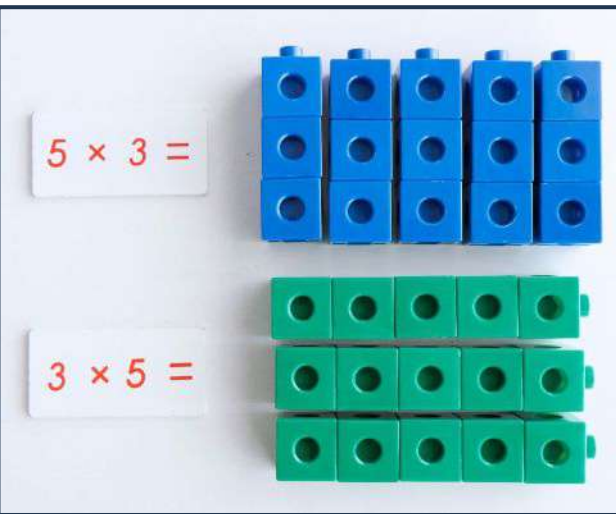
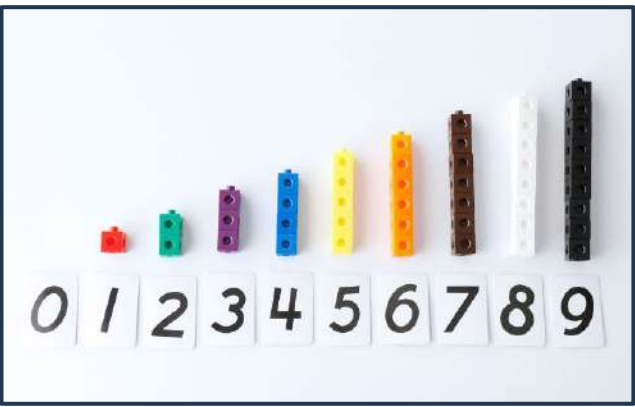
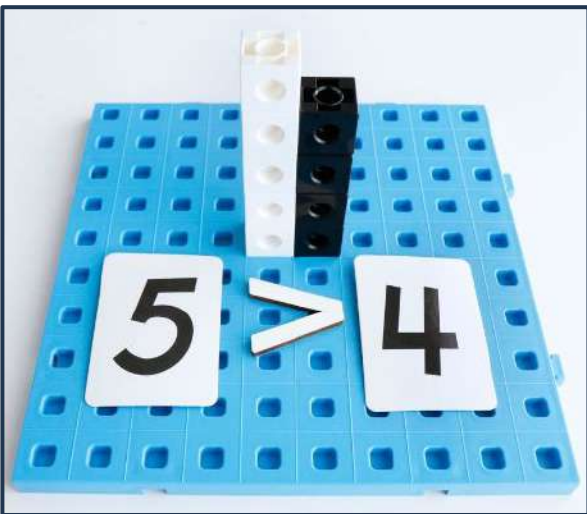


SIMBÓLICO

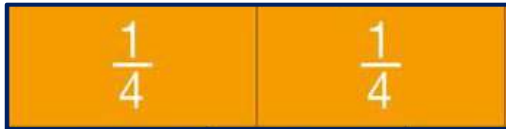
-

C	D	U
	6	12
6	<del>7</del>	<del>7</del>
	2	6
6	4	6

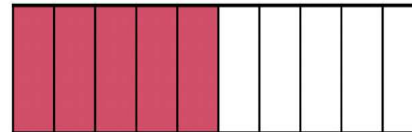




# Importancia de llegar a la abstracción



$$\frac{1}{2} \cdot \frac{2}{2} = \frac{2}{4}$$

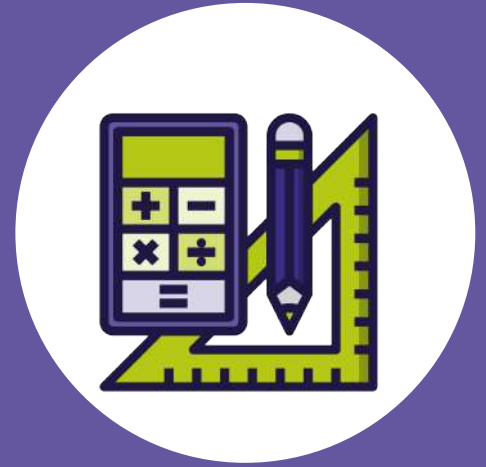


$$\frac{1}{2} \cdot \frac{5}{5} = \frac{5}{10}$$



*Los estudiantes que tienen dificultades con las matemáticas pueden beneficiarse significativamente en las clases que incluyen múltiples modelos que abordan un concepto en diferentes niveles cognitivos.*

# Carga cognitiva





# Capacidad memoria de trabajo



**7 x 8**

**56**

**43 x 5**

**215**

**494 x 927**

**457 938**


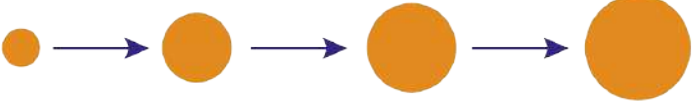
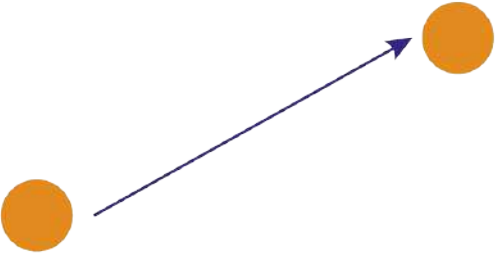

***Adquirir y poner en práctica un conocimiento nuevo ayuda a los estudiantes a guardarlo en la memoria a largo plazo: esto reduce la necesidad en los estudiantes de siempre depender de la memoria de trabajo.***





# Por qué ocurre y cómo se supera la sobrecarga cognitiva



¿Por qué ocurre la sobrecarga cognitiva?	y cómo superarla
<p data-bbox="106 507 144 562">1</p> <p data-bbox="409 445 741 478">La tarea es muy larga</p> 	<p data-bbox="1147 445 1760 478">Descomponerla en entregas más cortas</p> 
<p data-bbox="106 829 144 884">2</p> <p data-bbox="409 702 741 734">La tarea es muy difícil</p> 	<p data-bbox="1186 702 1721 734">Particionarla en bloques pequeños</p> 

# Por qué ocurre y cómo se supera la sobrecarga cognitiva

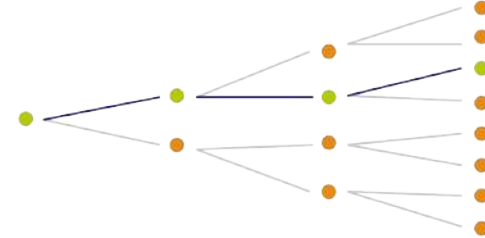
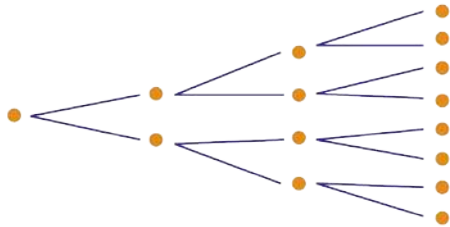


¿Por qué ocurre la sobrecarga cognitiva?

y cómo superarla

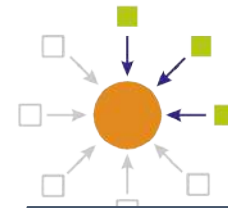
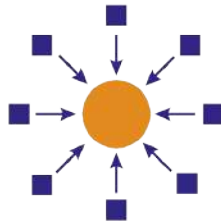
Hay demasiadas opciones

Resaltar una ruta clara



Se presenta mucha información a la vez

Priorizar información importante



Adaptación del esquema de  
@Inner\_Drive

3

4



## Recuerda que...

Para multiplicar decimales usando el algoritmo debes seguir los siguientes 3 pasos:

1. Marcar o subrayar los espacios decimales de cada factor.

$$\underline{\quad 7,11} \cdot 9$$

2. Multiplicar normalmente.

$$\begin{array}{r} \underline{\quad 7,11} \cdot 9 \\ 6399 \end{array}$$

3. Poner la coma en el producto, contando de derecha a izquierda los espacios decimales subrayados al comienzo.

$$\begin{array}{r} \underline{\quad 7,11} \cdot 9 \\ 63,99 \end{array}$$



- M** Marcar encerrando los datos que me sirven para resolver y subrayando la pregunta.
- O** Organizar los datos.
- R** Resolver con la operación adecuada que me permite encontrar la solución.
- A** Analizar la respuesta y escribirla de manera completa.

**M:** Un repartidor entrega su pizza en 18 minutos si conduce a 50 km/h. ¿En cuánto tiempo entrega la pizza si conduce a 75 km/h?

**O:**

Demora 18 minutos  
conduciendo a 50  
km/h.

¿Cuánto demora si  
conduce a 75 km/h?

**R:**

x		y
Velocidad		Minutos
50	← • →	18
: 75		¿?

$$50 \cdot 18 = 900$$

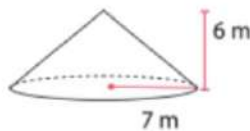
$$900 : 75 = 12$$

**A:** El repartidor se demora 12 minutos si conduce a una velocidad de 75 km/h.



**Actividad 1:** Calcula el volumen de los siguientes conos.  
Completa el desarrollo faltante de cada ejercicio hasta resolverlo.

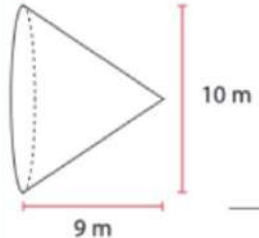
a.



$$\begin{aligned} r &= 7 \text{ m} \\ h &= 6 \text{ m} \\ V &= \frac{1}{3} \pi r^2 h \\ V &= \frac{1}{3} \pi (7)^2 (6) \\ V &= \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot 49 \cdot 6 \\ V &= \frac{1}{3} \cdot 6 \cdot 49 \cdot \pi \\ V &= 2 \cdot 49 \cdot \pi \\ V &= \_\_\_\_\_\end{aligned}$$

El volumen es \_\_\_\_\_

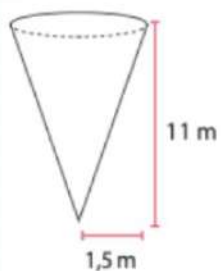
b.



$$\begin{aligned} r &= 5 \text{ m} \\ h &= 9 \text{ m} \\ V &= \frac{1}{3} \pi r^2 h \\ V &= \frac{1}{3} \pi (5)^2 (9) \end{aligned}$$

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

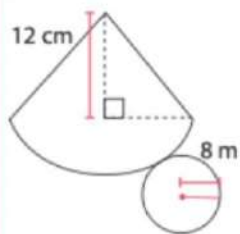
c.



$$\begin{aligned} r &= 1,5 \text{ m} \\ h &= 11 \text{ m} \\ V &= \frac{1}{3} \pi r^2 h \end{aligned}$$

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

d.

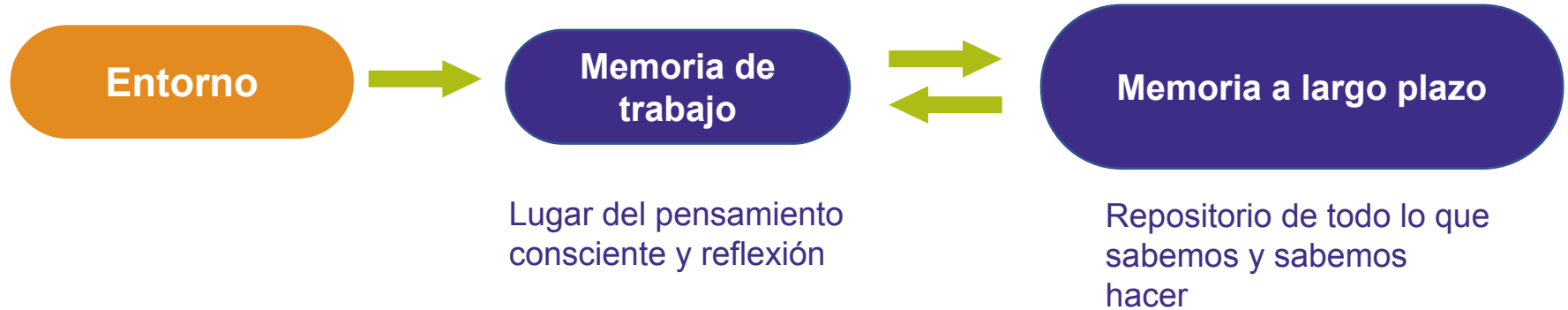


\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Pensamiento efectivo



# Modelo simple de la mente









***Los estudiantes transfieren información a su memoria a largo plazo cuando piensan arduamente sobre su significado. Los profesores deben motivar a los estudiantes a pensar arduamente sobre el significado de lo que se debe aprender.***



### ¡Pensemos!

1. ¿El valor absoluto de  $-9$  es mayor que el valor absoluto de  $-6$ ?
2. ¿El valor absoluto de  $25$  es menor que el valor absoluto de  $-25$ ?



**Actividad 4:** Analiza el siguiente ejercicio resuelto, responde las preguntas y aplica lo aprendido en un ejercicio nuevo.

**Analiza el siguiente ejercicio**

Calcula el valor de la solución para la ecuación

$$\frac{x}{3} + 2 = \frac{-4x}{9}$$

**Analiza el desarrollo correcto de Paula**

$$2 + \frac{x}{3} = \frac{-4x}{9} / \cdot 9$$

$$2 \cdot 9 + \frac{x}{3} \cdot 9 = \frac{-4x}{9} \cdot 9$$

$$18 + 3x = -4x / + 4x$$

$$18 + 3x + 4x = -4x + 4x$$

$$18 + 7x = 0 / - 18$$

$$18 - 18 + 7x = 0 - 18$$

$$7x = -18 / : 7$$

$$\frac{7x}{7} = \frac{-18}{7}$$

$$x = \frac{-18}{7}$$

**Reflexiona**

1. ¿Cómo decidió Paula que debía multiplicar en el primer paso la igualdad por 9?

---

---

---

---

2. En el primer paso, ¿pudo Paula haber multiplicado por otro número? ¿Cuál?

---

---

---

---

3. ¿Cómo cambiaría el paso 1 si el lado derecho de la ecuación hubiese sido  $\frac{-4x}{5}$ ?

---

---

---

---



### Carolina

$$\frac{3}{8} \cdot 2 + \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) : \frac{4}{10}$$

$$\frac{6}{8} + \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) : \frac{4}{10}$$

$$\frac{6}{8} + \frac{1}{4} : \frac{4}{10}$$

$$1 : \frac{4}{10}$$

$$\frac{10}{4} = 2 \frac{2}{4} = 2 \frac{1}{2}$$

### Franco

$$\frac{3}{8} \cdot 2 + \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) : \frac{4}{10}$$

$$\frac{3}{8} \cdot 2 + \frac{1}{4} : \frac{4}{10}$$

$$\frac{6}{8} + \frac{1}{4} : \frac{4}{10}$$

$$\frac{7}{12} : \frac{4}{10}$$

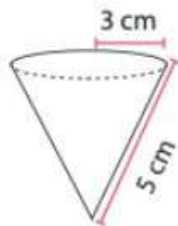
$$\frac{70}{48} = 1 \frac{22}{48} = 1 \frac{11}{24}$$



**Actividad 2:** Analiza el siguiente ejercicio desarrollado incorrectamente.  
Contesta la pregunta de reflexión y resuelve el ejercicio propuesto.

### Ejercicio incorrecto de Miguel

Miguel cometió un error en el primer paso del cálculo del volumen de un cono.



$$r = 3 \text{ m}$$

$$h = 5 \text{ m}$$

$$V = \frac{1}{3} \pi r^2 h$$

$$V = \frac{1}{3} \pi (3)^2 (5)$$

**X**

### Reflexión

Miguel debió identificar que no estaba el valor de la altura, pero sí de la generatriz, por lo que con el valor de esta última y el radio se puede calcular la altura.

¿De qué forma pudo haber calculado el valor de la altura?

---

---

---

---

---

---

---

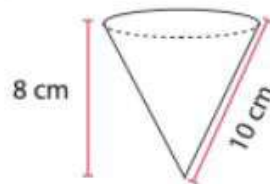
---

---

---

### Tu turno

Calcula el volumen del siguiente cono.



---

---

---

---

---

---

---

---

---

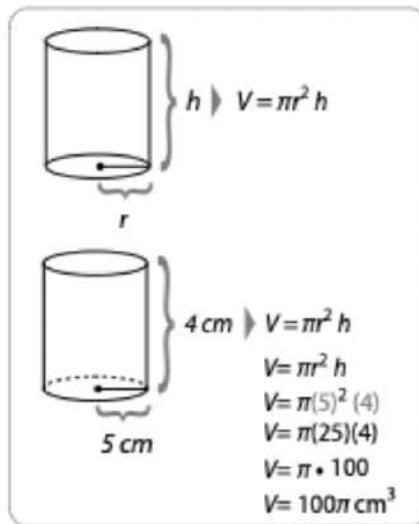
---

## Enseñar un nuevo conocimiento (1/2)

El docente presenta en la pizarra la siguiente secuencia en la modalidad de enseñanza silenciosa:



### Procedimiento: Calcular volumen de un cilindro



Una vez que finaliza de escribir la secuencia, el docente solicita que realicen un Gira y discute:

#### Gira y discute:

- ¿Sería correcta la respuesta si el resultado hubiese sido  $\pi 100 \text{ cm}^3$ ?

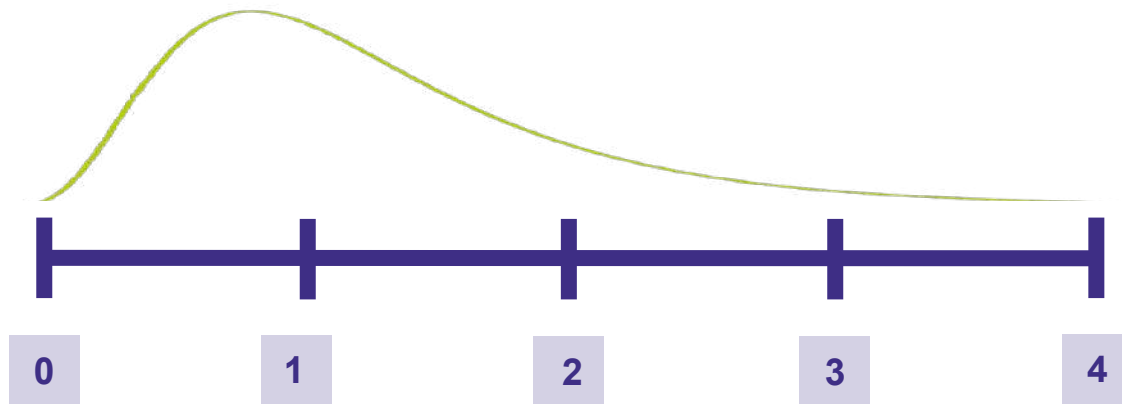
R: Dado que la propiedad conmutativa de la multiplicación explica que el orden de los factores en una multiplicación no altera el producto (por ejemplo  $a \cdot b$  es igual a  $b \cdot a$ ) es que  $\pi 100 \text{ cm}^3$  tiene el mismo valor que  $100\pi \text{ cm}^3$ . Por convención se escribe primero el valor del coeficiente numérico, en este caso el 100.

# Aprendizaje duradero





# Retención del aprendizaje

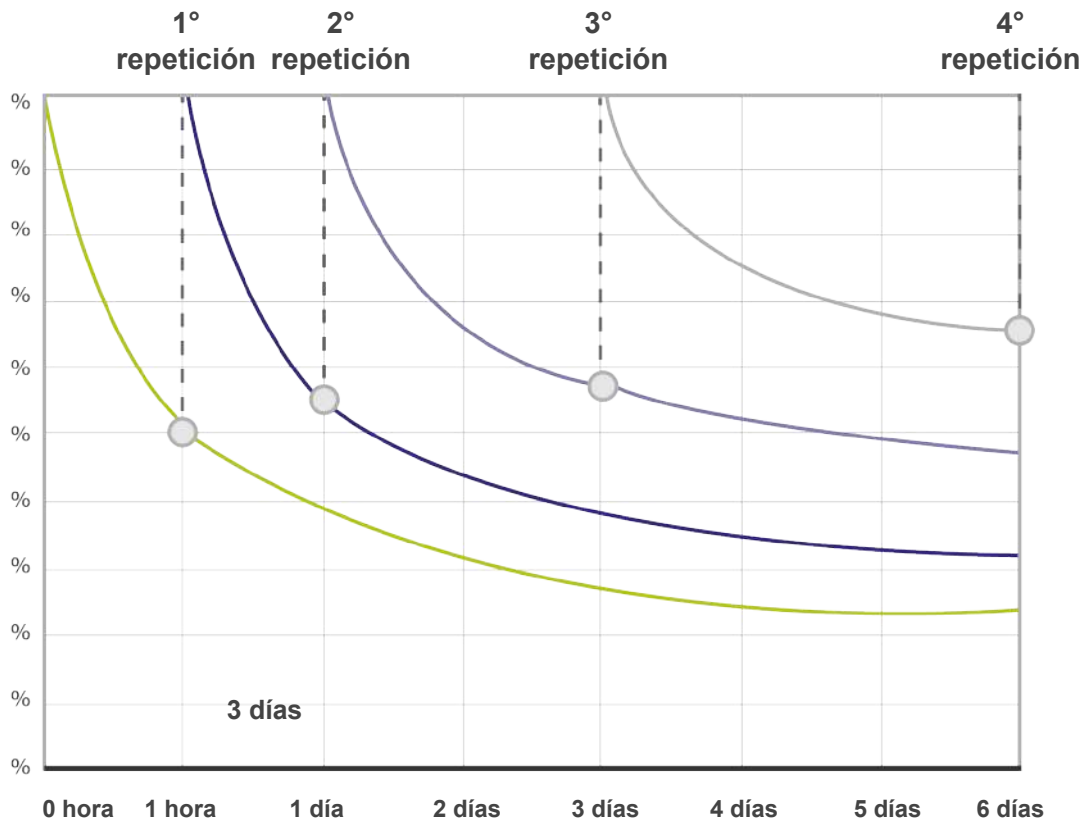


***Los profesores pueden hacer más perdurable el conocimiento de los estudiantes, haciéndolos que practiquen, usando y recordando la información en el momento en que el recuerdo de esta comienza a desvanecerse.***





Porcentaje de retención

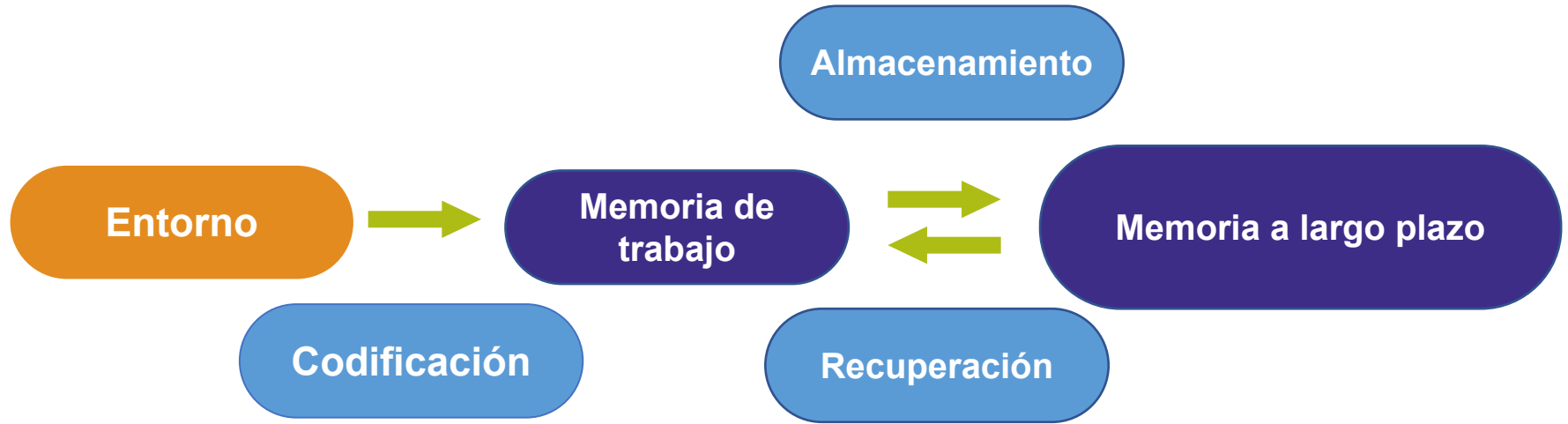


Tiempo desde la primera instancia de aprendizaje

**Práctica de la evocación (retrieval practice)**



# Etapas del aprendizaje



# ¿Cómo favorecer la codificación?



Conectar con conocimientos previos

Dificultades deseables

Práctica de recuperación

Práctica Espaciada

Práctica Intercalada

# Práctica de recuperación



¿qué ideas clave recuerdas de la última clase?

Enumera 3 ideas importantes de este tema

Explica una idea de la semana pasada con tus palabras

**SIN USAR APUNTES**

**Recupera de tu memoria**

# Ticket de evocación



## ★ TICKET DE SALIDA ★

Nombre:

Completa cada espacio con la respuesta correspondiente.

¿Qué aprendiste hoy sobre la multiplicación?	¿Qué aprendiste ayer sobre cómo se representa una multiplicación?
¿Qué aprendiste la semana sobre la suma iterada?	¿Qué aprendiste el mes pasado sobre las figuras 2D?

# Vaciado cerebral

## Vaciado Cerebral

Escribe todo lo que sabes sobre:

**El círculo**

Pista 1

No olvides escribir sobre los elementos del círculo.

Pista 2

Escribe sobre el perímetro de un círculo.

Pista 3

Recuerda escribir sobre como calcular el área del círculo.



# Relevos de evocación



Trabajo en equipo	
Como equipo recuerden lo máximo que puedan. Importante: "Las ideas no se pueden repetir"	
Suma y resta de fracciones	
Escribe lo que <b>Tú sabes...</b> (2 minutos)	Escribe lo que <b>Tu compañero/a del lado sabe...</b> (2 minutos)
Escribe lo que <b>otro compañero/a sabe...</b> (2 minutos)	Escribe lo que <b>otro compañero/a sabe...</b> (2 minutos)

## Importante



## Práctica de recuperación

- Todos los estudiantes involucrados.
  - ✔ Pizarras individuales
- Dar tiempo para una retroalimentación y reflexión.
  - ✔ Evita repetir errores en futuras evocaciones de conocimiento.
- Alcanzar un “nivel de dificultad deseable”
  - ✔ Esfuerzo en recordar y desafiantes.

***“Para aprender, olvida”***  
***- Héctor Ruiz Martín***



## Práctica espaciada



4 horas  
estudiando  
de una sola  
vez

VS

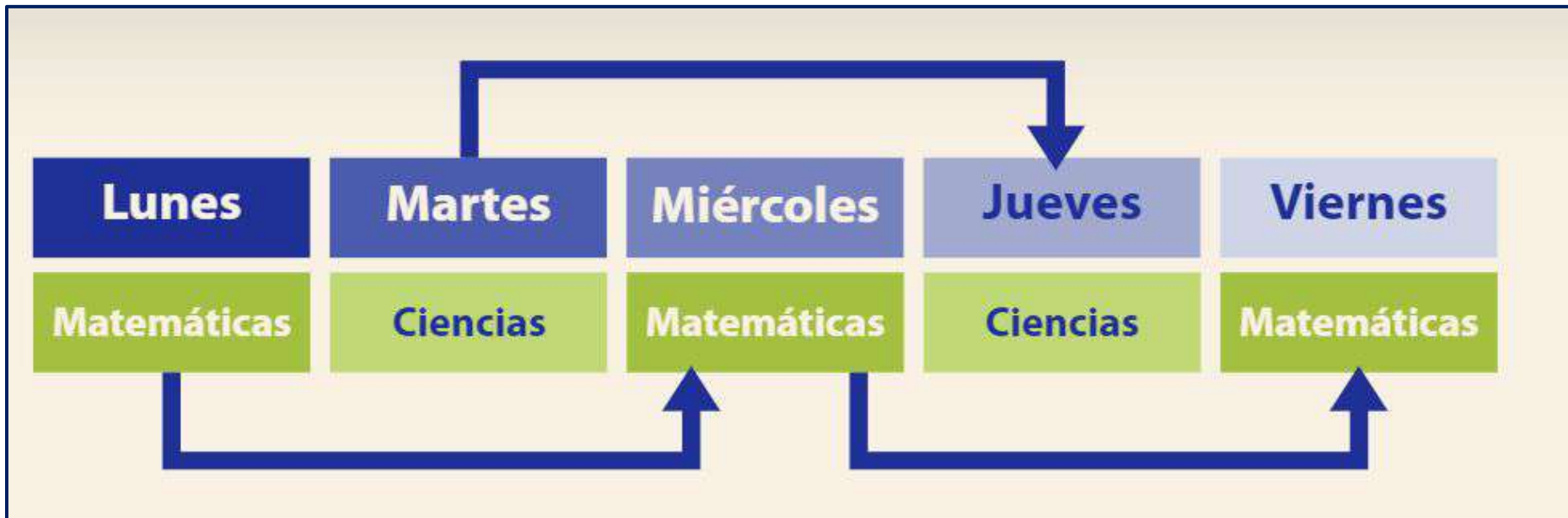
4 horas  
estudiando  
en 4 días  
distintos

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Examen
Horas de estudio			●	●	
			●	●	
	●	●	●	●	

✗

✓

# Práctica espaciada



## Material complementario



### Preguntas para el canasto de conocimiento clase 2

- ¿Un número positivo siempre es mayor que un número negativo?

*R: Sí, siempre es mayor, ya que se encuentran a la derecha en la recta numérica. A medida que se avanza hacia la derecha aumenta el valor.*

- ¿Puede un número negativo estar a la derecha de un número positivo?

*R: No, no sería correcto, porque un número negativo es menor que un número positivo. Además en la recta numérica siempre están representados a la izquierda. Si los pusieramos a la derecha de un positivo no estaría bien representado su valor.*

- ¿Los números negativos también son infinitos como los positivos?

*R: Sí, también son infinitos, así como avanzamos hacia la derecha aumentando el valor sin fin, podemos hacerlo hacia la izquierda con los negativos.*



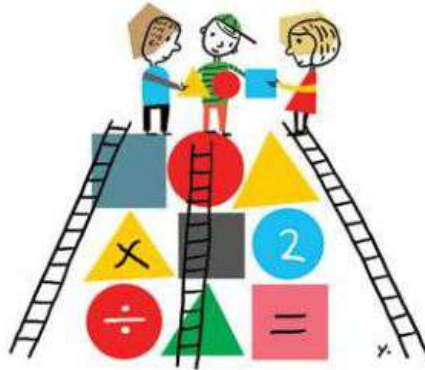
▶▶  
Clase siguiente



# Práctica intercalada



Simplemente, mezcle los ejercicios



La práctica intercalada, o la simple estrategia de mezclar los conceptos por aprender, puede aumentar (e incluso *duplicar*) el aprendizaje matemático.

## Práctica intercalada



Conjunto de problemas agrupados en bloque



Conjunto de problemas intercalados











**Creemos que son capaces de transformar sus expectativas en la realidad.**



# ¿Cómo hacer clases de matemática para un aprendizaje duradero?

Fundamentos desde las ciencias cognitivas para la didáctica de la matemática.

Josefa Álvarez V. - [josefa.alvarez@aptus.org](mailto:josefa.alvarez@aptus.org)  
Ricardo Correa T. - [ricardo.correa@aptus.org](mailto:ricardo.correa@aptus.org)

